

Игра (упражнение) по системе 5S: «Ищем числа»

Суть игры:

Продемонстрировать, что за счет применения принципов 5S возможно сократить в несколько раз затраты времени на поиск.

Постановка задачи:

На картинке расположены числа от 1 до 80 разным размером. Необходимо найти и перечеркнуть крестом каждое число в порядке возрастания от 1 до 50. Т.е. нашли число 1 – перечеркнули его крестом, нашли число 2 – перечеркнули, и т.д. до числа 50.

Игра состоит из 4-х раундов, которые отличаются улучшением порядка расположения чисел по системе 5S. На выполнение каждого раунда дается 30 секунд.

После проведения каждого раунда подводятся результаты (количество перечеркнутых чисел за 30 секунд).

1S – Сортировка,

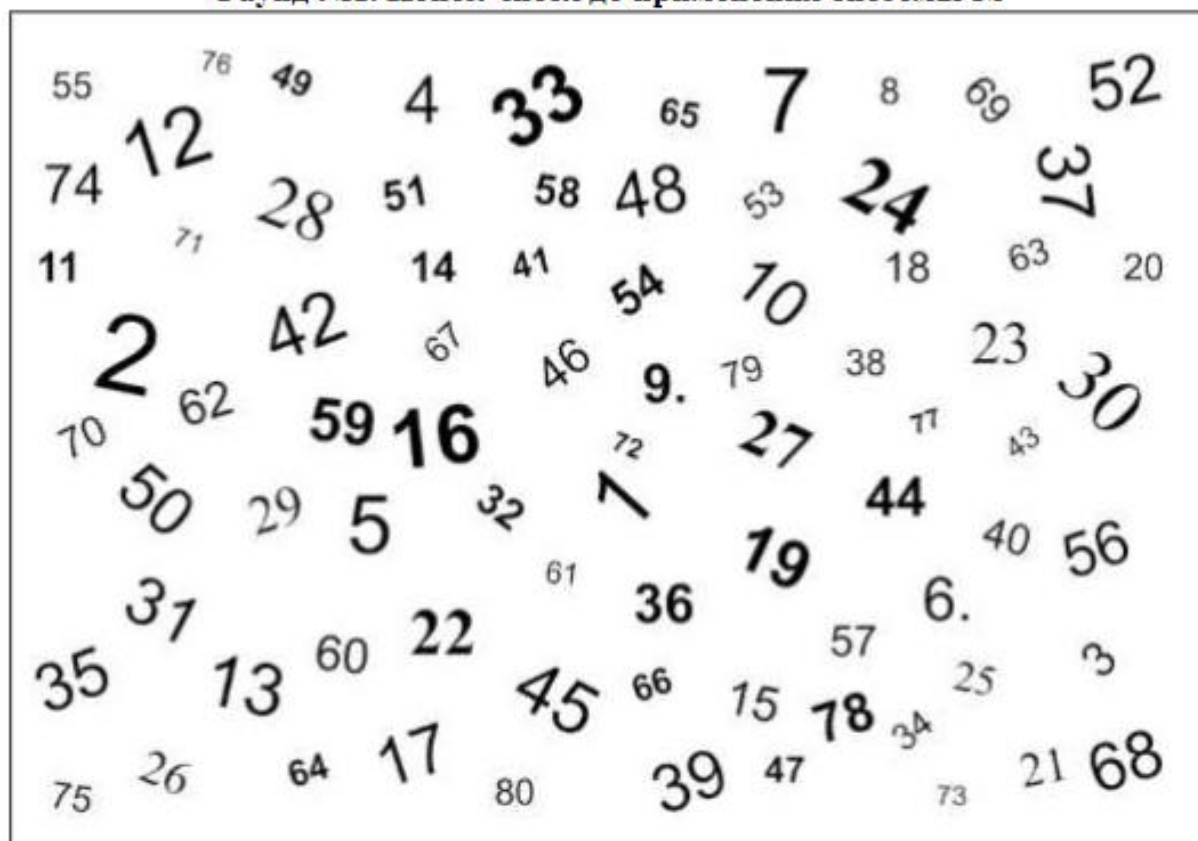
2S – Соблюдение порядка,

3S – Соблюдение чистоты (не моделируется),

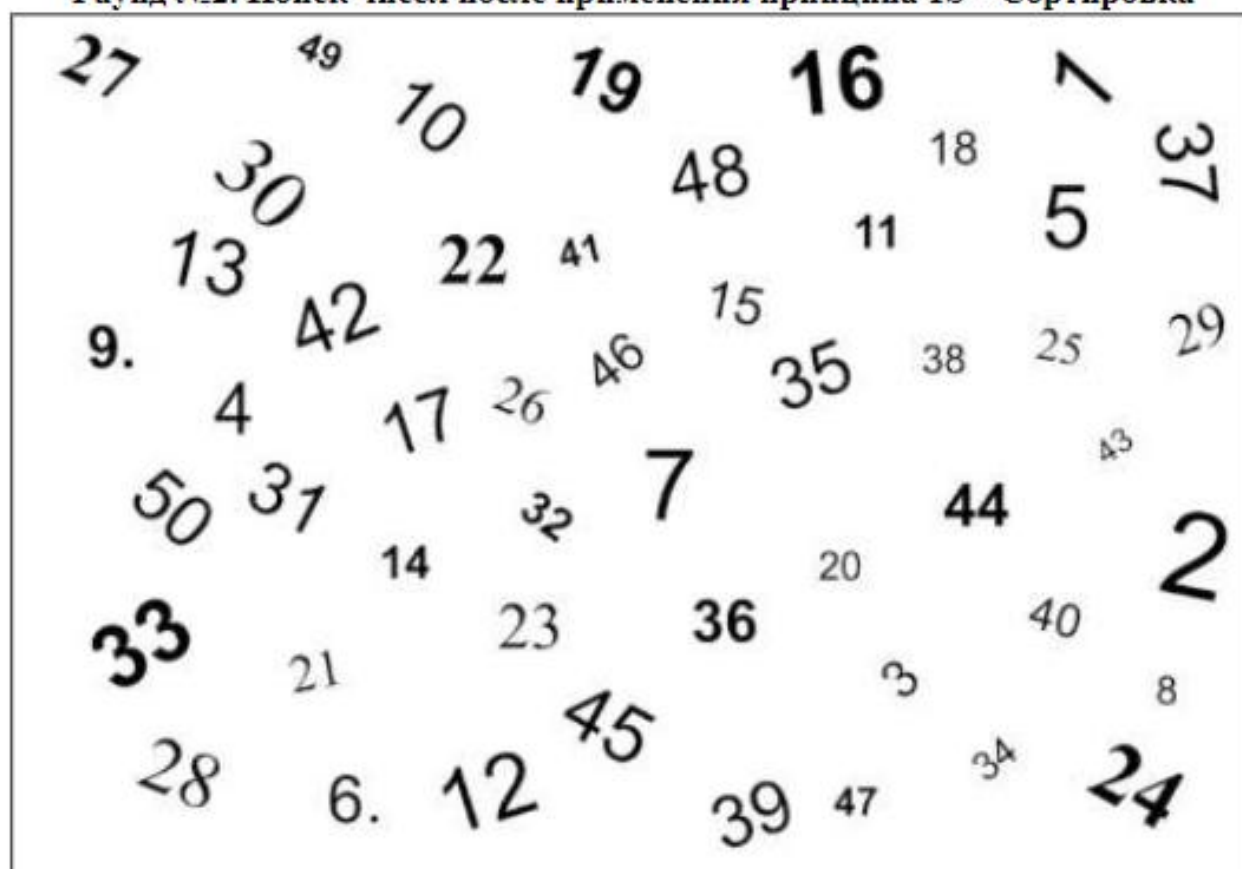
4S – Стандартизация,

5S – Совершенствование (не моделируется).

Раунд №1. Поиск чисел до применения системы 5S



Раунд №2. Поиск чисел после применения принципа 1S – Сортировка



Раунд №3. Поиск чисел после применения принципа 2S — Приведение в порядок

10 28 19 37 1 46	29 20 47 2 11 38	39 21 30 ³ 48 12
4 22 37 40 49 13	5 23 50 14 41 32	6 42 24 33 ¹⁵
25 ³⁴ 16 7 43	35 17 44 8 26	36 45 18 9 27

Раунд №4. Поиск чисел после применения принципа 4S — Стандартизация

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Результаты игры

<i>Наименование раунда игры</i>	<i>Количество зачеркнутых чисел в порядке возрастания то 1до 50</i>
Раунд №1. Поиск чисел до применения системы 5S	
Раунд №2. Поиск чисел после применения принципа 1S – Сортировка	
Раунд №3. Поиск чисел после применения принципа 2S — Приведение в порядок	
Раунд №4. Поиск чисел после применения принципа 4S — Стандартизация	

Результаты игры

<i>Наименование раунда игры</i>	<i>Количество зачеркнутых чисел в порядке возрастания то 1до 50</i>
Раунд №1. Поиск чисел до применения системы 5S	
Раунд №2. Поиск чисел после применения принципа 1S – Сортировка	
Раунд №3. Поиск чисел после применения принципа 2S — Приведение в порядок	
Раунд №4. Поиск чисел после применения принципа 4S — Стандартизация	

Результаты игры

<i>Наименование раунда игры</i>	<i>Количество зачеркнутых чисел в порядке возрастания то 1до 50</i>
Раунд №1. Поиск чисел до применения системы 5S	
Раунд №2. Поиск чисел после применения принципа 1S – Сортировка	
Раунд №3. Поиск чисел после применения принципа 2S — Приведение в порядок	
Раунд №4. Поиск чисел после применения принципа 4S — Стандартизация	